

سلسلة لغة العصر

المختصر المفيد

فى

الصف الأول الإعدادى

الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات

2019

ملخص عام على المنهج

مراجعة على كل وحدة

إعداد / عمرو جمال الطحان

01007956817

المختصر والمفيد

المصطلح	التعريف
برنامج Scratch 	<p>لغة برمجة رسومية تستخدم في تعليم البرمجة التعليمية بصورة مرئية والتي تتسم بالسهولة والبساطة</p> <ol style="list-style-type: none"> 1- تعلم أساسيات ومفاهيم البرمجة مثل الشروط والتكرار 2- برنامج مجاني يمكن الحصول عليه من الانترنت Http:// scratch.mit.edu 3- يمكن التعامل معه سواء من خلال الاتصال بالانترنت أو بدون اتصال بالانترنت 4- يدعم اللغة العربية بشكل كامل 5- يستخدم البرنامج لعمل وتصميم تطبيقات تخدم باقي المواد العلمية بأسلوب يعتمد على الابتكار والتطبيق 6- إنشاء برامج بطريقة سهلة عن طريق تركيب الأوامر مع بعضها مثل التعامل مع المكعبات Puzzle 7- يساعد على التفكير بطريقة منطقية بصورة مرئية دون الاعتماد على الحفظ في ترتيب الأوامر والخطوات 8- يمكن تشغيل برنامج Scratch على أنظمة التشغيل المختلفة مثل Linux و Windows
طرق تشغيل البرنامج	تشغيل البرنامج وجهاز الكمبيوتر متصل بالانترنت online تنزيل نسخة البرنامج على جهازك offline ولن نحتاج إلى الانترنت
تغير اللغة	<ol style="list-style-type: none"> 1- من شريط القوائم اضغط على الرمز 2- من القائمة المنسدلة اختر اللغة العربية
مكونات واجهة برنامج Scratch	 <ol style="list-style-type: none"> 1- شريط القوائم 2- شريط الأدوات 3- منطقة المنصة Stage 4- الكائن Sprite الكائن الافتراضي هو كائن القطة ويمكن تغييره 5- خلفية المنصة 6- منطقة الكائنات 7- شريط التبويبات (Script – Costumes – Sound) 8- منطقة البرمجة 9- منطقة مجموعة الأوامر blocks Area 10- نقطة X . Y تمثل موضع الكائن على المنصة Stage <p>ويمكن تغيير مكان الكائن على المنصة باستخدام الفأرة عن طريق السحب والإفلات</p>
اللبات Blocks	هي الأوامر التي يتم تركيبها فوق بعضها البعض بترتيب معين مثل لعبة puzzle
Scripts مجموعات البرمجة المقطع البرمجي	عبارة عن مجموعات مختلفة بها blocks الأوامر الرسومية الخاصة بكل مجموعة و التي تستخدم في المقاطع
Stage backdrop خلفية المنصة	هي الصورة التي تغطي المنصة Stage.
مجموعة Motion تحتوي على Blocks الأوامر تستخدم في حركة الكائنات أو دوراتها أو تحديد الاتجاهات	
Move	التحكم في حركة الكائن لعدد من الخطوات
Go to	انتقال الكائن لمكان على المنصة
if on ,edge,Bounce	ارتداد الكائن عندما يصل حافة المنصة
point in direction	اتجاه حركة الكائن (يمين-يسار – أعلى – أسفل)
turn	دوران الكائن بزاوية معينة

مجموعة Event تحتوي على **Blocks** تستخدم في تحديد الحدث الذي يقع (أو الأحداث التي تقع على الكائنات لبدء تنفيذ المشروع مثل الضغط على مفتاح من لوحة المفاتيح أو الضغط على الكائن

when clicked	الحدث عن النقر على الكائن	When key pressed	التحكم في اتجاه حركة الكائن باستخدام أسهم لوحة المفاتيح
--------------	---------------------------	------------------	---

مظاهر الكائنات **Costumes** هي الأشكال والمظاهر المختلفة لنفس الكائن ويوجد مظاهر مختلفة لمعظم الكائنات

مجموعة Control تحتوي على لبنات خاصة بالحركة المستمرة للكائن . أو امر التكرار

Repeat	تكرار عدد معين من المرات	stop	توقف البرنامج
Forever	تكرار عدد لا نهائي من المرات	If then	تنفيذ مقطع معين طبقا لشرط معين
wait	انتظار الكائن لمدة معينة		

مجموعة Pen تحتوي على لبنات تستخدم في رسم الخطوط والأشكال الهندسية.

pen down	وضع القلم عند حركة الكائن يرسم	Pen up down	رفع القلم يتحرك الكائن بدون رسم
set pen color to	تخصيص لون للقلم	clear	مسح أى خطوط أو رسومات
set pen size to	تخصيص حجم للقلم		

مجموعة الاصوات Sounds تحتوي على لبنات خاصة بتشغيل الأصوات وتسجيلها.

play sound	إضافة أو تسجيل وتشغيل مقطع صوتي
------------	---------------------------------

مجموعة Looks تستخدم في التحكم في أنماط وأشكال الكائنات وألوانها

Next costume	المظهر التالي (للتبديل بين مظاهر الكائن المختلفة)	Say hello for second	إظهار رسالة ثم تختفي
Say hello	إظهار رسالة لا تختفي	think for second	إظهار رسالة في نمط التفكير ثم تختفي
show	تتحكم في ظهور الكائن النشط على المنصة	hide	تتحكم في إخفاء الكائن النشط على المنصة
Change color effect by	عمل تأثيرات لونية على الكائن	Clear graphic effect	حذف أى تأثيرات لونية على الكائن النشط

مجموعة operators المعاملات المنطقية تحتوي على لبنات تخص المعاملات الحسابية والمنطقية والمقارنة.

الجمع		الطرح	
الضرب		القسمة	

مجموعة Sensing التحسس تحتوي على لبنات تستخدم في مشاريع الألعاب وتحقيق الهدف المطلوب.

touching	ملامسة كائن لكائن اخر	touching color ?	ملامسة كائن للون معين
----------	-----------------------	------------------	-----------------------

قائمة File	وتحتوي على Save as لحفظ المشروع بالامتداد SB2. Open: لفتح مشروع سبق حفظه. New: لإنشاء مشروع جديد
قائمة Edit	وتحتوي على Undelete لاسترجاع الكائن بعد حذفه. Small stage layout لتغيير حجم المنصة إلى منصة ذات نمط صغير
ادراج كائن أو مظهر جديد للمشروع	يتم إضافة كائن للمشروع ١- من مكتبة الكائنات ٢- رسم كائن. ٣- التقاط صورة للكائن. ٤- تحميل صورة لكائن
ادراج خلفية للمنصة	يتم إضافة خلفية للمنصة ١- من مكتبة الصور ٢- رسم خلفية. ٣- التقاط صورة للخلفية ٤- تحميل صورة للخلفية
القائمة المختصرة للكائن تحتوي على بعض الأوامر	Duplicate Delete Info لمضاعفة الكائن. لحذف الكائن للحصول على معلومات عن الكائن مثل اسم الكائن - مكان الكائن- اتجاهه - دورانه. -امكانية سحب الكائن أثناء التشغيل- إظهار وإخفاء الكائن
القائمة المختصرة للمقطع البرمجي تحتوي على بعض الأوامر	Duplicate Delete Add comment لمضاعفة المقطع البرمجي لحذف المقطع لإضافة تعليق
مكونات شريط التبويبات	تبويب Scripts : يحتوي على مجموعات الأوامر التي تستخدم في المقطع البرمجي تبويب Costumes : يحتوي على مظاهر الكائن ويجب تنشيط الكائن أولاً. تبويب Backdrop : يحتوي على خلفية المنصة ويجب تنشيط الخلفية أولاً. تبويب Sounds : تشغيل الأصوات وتسجيلها ملحوظة : عند تنشيط أيا من Costumes أو Backdrop يظهر برنامج الرسام الخاص بالبرنامج
مكونات شريط الأدوات	أمر الانعكاس الأفقي Flip left right أمر الانعكاس الرأسى Flip Up down الأمر Duplicate لمضاعفة الكائن الأمر Delete لحذف الكائن. الأمر Grow : لتكبير الكائن الأمر Shrink : لتصغير الكائن. الأمر Help : للمساعدة

شبكة الانترنت	شبكة مكونة من مجموعة من الشبكات المترابطة مع بعضها البعض وتتكون كل شبكة من مجموعة من أجهزة الكمبيوتر وخطوط اتصال ومعدات يتم من خلالها تنظيم عملية الاتصال بالإضافة إلى البرمجيات اللازمة لعملية الاتصال
متطلبات الاتصال بالانترنت	- جهاز كمبيوتر (مثبت به كارت شبكة) ٢- مزود أو مقدم خدمة الانترنت isp ومقدم خدمة الانترنت هو عبارة عن شركة تقدم الخدمة لمستخدميها ٣- مستعرض الانترنت وهو عبارة عن برنامج ومن اهم المستعرضات google chrome – internet Explorer – Fire Fox
البروتوكول	قواعد محددة للتفاهم والحديث كذلك أجهزة الكمبيوتر عبر الشبكة تحتاج لتحديد قواعد الاتصال الاتفاق على استخدام قواعد معينة محددة للتفاهم وهي قواعد الاتصال وتقوم البروتوكولات بإرسال واستقبال البيانات عبر شبكة الانترنت ويقوم كل بروتوكول بوظيفة محددة حسب نوعه
موقع الويب	عبارة عن صفحة ويب Web Page أو أكثر مترابطة مع بعضها تحت اسم معين وتخزن على جهاز خادم الويب وموقع الويب له عنوان على شبكة الانترنت URL يسمى عنوان الموقع ويمكنك زيارة هذا الموقع من خلال الكمبيوتر أو الهاتف المحمول عبر شبكة
الارتباط التشعبي	عبارة عن صورة أو نص مرتبط بعنوان وعند الضغط عليه يتم الانتقال الي هذا العنوان
انزال ملفات من الانترنت download	هي عملية لنقل أو نسخ الملفات أو البرامج من خلال الانترنت الي الكمبيوتر الخاص بك
تحميل الملفات للانترنت upload	نقل ملف أو برنامج من جهاز الكمبيوتر الخاص بك الي احد اجهزة الكمبيوتر المركزيه علي الانترنت
خدمة البحث	١- تساعد المستخدمين في الوصول الي عناوين المواقع التي تحتوي علي المعلومات التي يحتاجونها ٢- توفر محركات بحث للوصول الي المعلومات التي يحتاجها المستخدمين ٣- تمكن من البحث عن مواقع الويب منها النصوص والصور والمجموعات ، الاخبار ، الكتب ... الخ
محرك البحث Google	أشهر محرك بحث علي الانترنت ويحتوي علي عناوين ملايين المواقع
محرك البحث ping	عنوانه www.bing.com
خدمة الويب www	هي وسيلة للوصول الي المعلومات وهي صفحات تكتب بلغة تسمى Html وتعرض ببرنامج خاص يسمى متصفح Browser
موقع بنك المعرفة	http://www.ekb.eg
الحوسبة السحابية	هي تكنولوجيا متطورة تعتمد علي نقل المعالجة ومساحة التخزين الخاصة بجهازك الي خوادم Servers وهو ما يسمى بالسحابة
متطلبات الدخول علي الحوسبة السحابية	١- نظام تشغيل يسمح بالاتصال بالانترنت ٢- برنامج متصفح للانترنت ٣- توفير خدمة الانترنت ٤- مزود خدمة الحوسبة السحابية هو يشبة مزود خدمة استضافة المواقع
امثلة علي خدمات الحوسبة السحابية	١- خدمات البريد الالكتروني علي مواقع مثل Gmail , Yahoo , Hotmail

<p>٢- خدمات التخزين السحابي وهي مساحات تخزينية يتم توفيرها من قبل مقدمي خدمة الحوسبة السحابية مثل</p> <p>Google وتقدمها شركة Google Drive</p> <p>Microsoft وتقدمها شركة One Drive</p> <p>لاستخدام خدمات الحوسبة الخاصة بـ Google Drive أو Microsoft Office 365</p> <p>يجب ان يتم إنشاء بريد الكتروني للحوسبة السحابية</p> <p>٣ - خدمات الموسيقى السحابية مثل Sound cloud - I cloud - Google Music</p> <p>٤ - التطبيقات السحابية : وهي البرمجيات التي تقدم في صورة خدمات لمستخدمي الحوسبة السحابية مثل. Google Docs - Photoshop Express</p>	
<p>اتبع الخطوات الآتية</p> <p>١- افتح مستعرض الانترنت</p> <p>٢- اكتب عنوان موقع Google بشريط العنوان بالمستعرض</p> <p>٣- فيتم تحميل الصفحة الرئيسية للموقع</p> <p>٤- اضغط Gmail من اعلي الصفحة الرئيسية للموقع</p> <p>لتظهر لك الصفحة الرئيسية Gmail</p> <p>٥- سجل البيانات المطلوبة لإنشاء البريد</p> <p>٦- ثم فعل حساب البريد الالكتروني بالضغط علي Next Step</p> <p>Google apps و Google Drive كما يمكن فتح</p>	<p>إنشاء بريد الكتروني</p> <p>Gmail في جوجل</p>
<p>١- افتح مستعرض الانترنت بجهازك</p> <p>٢- اكتب عنوان موقع Google بشريط عنوان المستعرض وانتظر حتي يتم تحميل الصفحة الرئيسية للموقع</p> <p>٣- اضغط علي Drive من اعلي الصفحة الرئيسية للموقع ستظهر لك الصفحة الرئيسية Google</p> <p>٤ - ادخل بيانات حسابك الخاص - البريد الالكتروني وكلمة المرور ثم اضغط Sign in</p> <p>فتظهر لك الصفحة الرئيسية لخدمة الحوسبة السحابية الخاصة بك ويظهر مربع حوار يعطي لك بعض من المعلومات عن Google Drive</p>	<p>خطوات استخدام احد خدمات الحوسبة السحابية</p> <p>Google</p>
<p>١- اضغط علي ايقونة New 2- اختر من القائمة المنسدلة Google doc</p> <p>1- اكتب اسم المستند 2- اكتب نص في المكان المخصص للكتابة</p> <p>بعد كتابة النص في المستند يمكنك مشاركة مستندك مع زملائك بالضغط علي ايقونة مشاركة Share</p> <p>ملحوظة هامة : يجب ان يكون البريد المضاف ضمن نطاق جوجل</p>	<p>خطوات إنشاء مستند باستخدام خدمة الحوسبة السحابية</p> <p>Google Docs</p>
عوامل الامان للحفاظ علي الصحة عند استخدام الكمبيوتر لفترات طويلة	
١ - اختر الإضاءة المناسبة	
٢ - حول نظرك عن الجهاز كل 10 دقائق لمدة ثواني لتجنب الجفاف	
٣ - قف لمدة دقيقة مقابل كل 30 دقيقة تقضيها امام الجهاز لعمل تنشيط للدورة الدموية للجسم ككل واستعادة النشاط والبعد عن التركيز الضار	
٤ - لابد ان يكون مستوي الكرسي والجهاز متناسبين، وذلك بأن يكون الكرسي مناسب لطولك ويفضل ان يكون مسند للراس والظهر ويجب عليك ان تجلس بطريقة صحيحة حتي يكون الراس والرقبة وكامل العمود الفقري بوضع مستقيم	
٥ - اترك مسافة بينك وبين الجهاز حوالي 50 إلى 75 سم ، ويفضل استخدام شاشات السائل البلوري للحماية من الأشعة السينية والأشعة تحت الحمراء والأشعة فوق البنفسجية لان التعرض المستمر لها قد يتسبب بمشاكل مستقبلية	

٦ - قم بتحريك رقبتك بشكل عشوائي كل 20 دقيقة لان معظم المفاصل تتأثر بطريقة الجلوس أمام الكمبيوتر	
٧ - أفضل موقع للجهاز يكون في الجهة المقابلة لك الجزء الذي يحتوي على مكونات جهاز الكمبيوتر يجب ان يكون بعيدا عن الجسم بمسافة نصف متر على الأقل وكذلك بالابتعاد عن الأسلاك والكابلات بنفس المسافة	
٨ - حرك يدك التي تستخدم الفارة باستمرار والوضع الصحيح الاستقامة أثناء استخدام الفارة	
٩ - حرك يدك التي تستخدم الفارة باستمرار والوضع الصحيح الاستقامة أثناء استخدام الفارة	
١٠ - ضع اي شراب ساخن في الشتاء وبارد في الصيف بجانبك لتجديد نشاطك	
بعض المصطلحات والمفاهيم للاستخدام الامن للانترنت	
التعدي الالكتروني عبر الانترنت	يقصد به أي خروج عن الآداب والأخلاق في غرف المحادثة او الرسائل الفورية او الرسائل القصيرة
الصفح السعيد	عملية مهاجمة احدي الضحايا علي غفلة منه ويقوم شريك المهاجم بتصويرها بالتليفون او كاميرا رقمية ثم يتم نشرها عبر التليفون او الانترنت
التصيد الاحتيالي	تظاهر شخص محتال بأنه يتبع هيئة استعلامات للحصول علي بيانات شخصية او مالية من اخرين عبر الانترنت
الازدراء	وضع تعليق غير مهذب او غير أخلاقي في محادثة علي الانترنت
الرسائل المزعجة	رسائل الكترونية غير مرغوب بها تأتي بكثرة من بعض الجهات التي تعلن عن منتجاتها او من مجموعات الأخبار وقد تحتوي فيروس او مواد غير أخلاقية
جدار الحماية	يقصد به الأجهزة والبرامج التي تمنع الدخول غير المصرح به الي مواقع معينة قد تكون منافية للآداب او غير امنه

برنامج Scratch

الوحدة الأولى

إذكر المصطلح العلمي

السؤال الأول



- ١- شريط يوجد به المقاطع البرمجية Scripts (.....)
- ٢- مجموعة من الأوامر التي تتركب فوق بعضها بمنطقة البرمجة (.....)
- ٣- مجموعة من الأوامر التي تستخدم رسم خطوط وتلوينها (.....)
- ٤- مجموعة من الأوامر تستخدم في تسجيل إضافة وتسجيل الصوت (.....)
- ٥- أمر يستخدم في عمل تأثيرات نمطية ولونية على الكائن (.....)
- ٦- أمر يستخدم لإظهار رسالة لا تختفي (.....)
- ٧- الأمر المستخدم في إيقاف تشغيل المشروع (.....)
- ٨- تبويب يستخدم في التعامل مع أوامر المقطع البرمجي (.....)
- ٩- تبويب يستخدم عند إضافة أو تسجيل الصوت (.....)
- ١٠- يحتوى على مجموعة أدوات من بينها أداة المساعدة وأدوات الكائن (.....)
- ١١- لغة برمجية رسومية لتعلم البرمجة بشكل مرئي وخطوات مرتبة (.....)
- ١٢- يظهر بها ناتج مانقوم به بالمشروع وأحد مكونات البرنامج (.....)
- ١٣- تحتوى كل مجموعة على أوامر رسومية خاصة تسمى Blocks (.....)
- ١٤- العنصر الذي يتم التعامل معه ووضع تأثيرا عليه (.....)
- ١٥- تجمع لعدة أوامر يتم تركيبها بمنطقة البرمجة بترتيب معين (.....)
- ١٦- تحتوى هذه المجموعة على أوامر تتحكم في تصرفات الكائن (.....)
- ١٧- تحتوى هذه المجموعة على أوامر تتحكم في حركة الكائن واتجاهه (.....)
- ١٨- يحتوى على عدة قوائم وبكل قائمة أوامر فرعية (.....)
- ١٩- يظهر بها الكائنات الموجودة بالمشروع و التي تظهر بالمنصة (.....)
- ٢٠- يتجمع بها المقاطع البرمجية حيث تتركب فوق بعضها بترتيب معين (.....)

أكمل مايلي

السؤال الثاني



- ١- عبارة عن تجمع من مجموعة أوامر يتم تركيبها لإنشاء المشروع
- ٢- يمكن التعرف على معلومات الكائن من خلال الرمز الموجود بمنطقة
٢- يظهر ناتج العمل بالمشروع الحالي بمنطقة

- ٤- يوجد الأمر **Wait** في المجموعة
- ٥- من مكونات واجهة برامج **Scratch** و و
- ٦- لفتح ملف سبق حفظه نختار الأمر من القائمة
- ٧- يتم تكبير وتصغير حجم الكائن من خلال شريط بواجهة البرنامج
- ٨- الأمر يستخدم للتراجع عن حذف الكائن
- ٩- الأمر يستخدم للتكرار عدد غير محدد من المرات
- ١٠- للتبديل بين أنماط المنصة نستخدم قائمة
- ١١- أمر الحدث **Clicked** يوجد في المجموعة
- ١٢- الأمر **Go To** يوجد في المجموعة
- ١٣- الاختيار بنافذة معلومات الكائن يؤدي إلى إخفاء الكائن من المنصة
- ١٤- الاختيار بنافذة معلومات الكائن يؤدي إلى إظهار الكائن من المنصة
- ١٥- يمكن تغيير واجهة البرنامج إلى اللغة العربية من خلال الرمز الموجود بشريط
- ١٦- التبويب في شريط التبويب يستخدم في التعامل مع المقاطع البرمجية
- ١٧- يمكن تغيير اتجاهات الخلفية من خلال الرموز الموجودة بشريط
- ١٨- الأمر يستخدم في دوران الكائن بزاوية معينة
- ١٩- لتكرار حركة الكائن نستخدم الأمر **Move** مع الأمر
- ٢٠- أمر يوجد بمجموعة **Sound Blocks** ويشغل الصوت
- ٢١- الأمر لوضع القلم والأمر لرفع القلم
- ٢٢- هو العنصر الذي يتم التعامل معه ووضع التأثيرات عليه
- ٢٣- يتميز برنامج **Scratch** بأنه يعمل على أنظمة مختلفة
- ٢٤- يتميز برنامج **Scratch** بأنه يعمل بالطريقة التي تشترط الاتصال بالإنترنت والطريقة التي تشترط تثبيت البرنامج على الكمبيوتر
- ٢٥- توجد صور مصغرة للكائنات على المنصة بمنطقة
- ٢٦- نقطة (X,Y) تحدد مكان على المنصة
- ٢٧- هي عبارة عن مجموعات مختلفة بها أوامر رسومية خاصة بكل مجموعة
- ٢٨- مجموعة تحتوى على أوامر تحدد الحدث الذي يقع لبدء تنفيذ المشروع
- ٢٩- مجموعة تحتوى على أوامر تستخدم في حركة ودوران الكائن

- ٣٠- لحفظ المشروع نختار الأمر من القائمة
- ٣١ - يأخذ الملف الذي تم حفظه الامتداد ببرنامج Scratch
- ٣٢- لإنشاء ملف جديد من القائمة نختار الأمر
- ٣٣- الأمر من القائمة المنسدلة للكائن يقوم بمضاعفة الكائن
- ٣٤- الأمر من القائمة المنسدلة للكائن يقوم بحذف الكائن
- ٣٥- الأمر يستخدم في مسح أي خطوط ورسومات على المنصة
- ٣٦- لإنشاء ببرنامج Scratch يتم تجميع اللبانات فوق بعضها بمنطقة البرمجة

اختر الإجابة الصحيحة

السؤال الثالث



- ١- من مميزات برنامج سكراتش (مجاني - يدعم اللغة العربية - يعمل على أي نظام تشغيل - كل ما سبق)
- ٢- من مكونات واجهة سكراتش (البنية التحتية - شريط التبويبات - منصة التشغيل)
- ٣- يتم تغيير لغة واجهة سكراتش من شريط (القوائم - الأدوات - التمرير)
- ٤- يوجد رمز تشغيل وإيقاف المشروع بمنطقة (المنصة - شريط التبويبات - المقاطع البرمجية)
- ٥- يمكن الوصول إلى المقاطع البرمجية من خلال (شريط التبويبات - شريط الأدوات - المنصة)
- ٦- مجموعة (Motion - Events - Looks) تحتوى على أنماط وأشكال الكائن المتنوعة
- ٧- يوجد الأمر Move بمجموعة (Motion - Events - Looks)
- ٨- يوجد الأمر Wait بمجموعة (Motion - Control - Looks)
- ٩- يتم تركيب الأوامر فوق بعضها لإنشاء المشروع بمنطقة (المنصة - البرمجة - المقطع البرمجي)
- ١٠- لتنفيذ المشروع نختار الحدث Key Pressed من مجموعة (الأحداث - المظاهر - الحركة)
- ١١- الحدث Clicked يوجد بالمجموعة (Events - Motions - Looks)
- ١٢- من خلال معلومات الكائن نستطيع (تغيير اسمه - تغيير مكانه - سحب الكائن بالماوس - كل ما سبق)
- ١٣- يمكن تحديد عدد مرات تكرار للكائن من خلال الأمر (Forever - Repeat - Wait)
- ١٤- يمكن تحديد عدد مرات تكرار لا نهائي للكائن من خلال الأمر (Forever - Repeat - Wait)
- ١٥- لحفظ المشروع نختار الأمر (Save - Save as - Open) من قائمة File
- ١٦- يأخذ الملف الامتداد (Sb1 - Sb2 - Sd2) فى برنامج Scratch
- ١٧- لفتح مشروع سبق حفظه نختار الأمر (Save - Save as - Open) من قائمة File

- ١٨- لإنشاء مشروع جديد نختار الأمر (**New – Save as – Open**) من قائمة **File**
- ١٩- الرموز (**مسح الكائن – تكبير الكائن – مضاعفة الكائن – كل ماسبق**) توجد بشريط أدوات التحكم
- ٢٠- لمضاعفة الكائن نختار الأمر (**Duplicate – Remove – Delete**) من القائمة المختصرة
- ٢١- لحذف الكائن نختار الأمر (**Duplicate – Remove – Delete**) من القائمة المختصرة
- ٢٢- للتراجع عن حذف الكائن نختار الأمر (**Undelete – Remove – Delete**) من القائمة المختصرة
- ٢٣- لإدراج كائن جديد نقوم (برسم الكائن باليد – باختيار من المكتبة – تحميل الكائن – كل ما سبق)
- ٢٤- عند تنشيط الكائن يظهر تبويب (**Costumes – Script – Sound**) بشريط التبويبات
- ٢٥- عند تنشيط المنصة يظهر تبويب (**Costumes – Script – Backdrop**) بدلا من **Costumes**
- ٢٦- يمكن استخدام تبويب (**Costumes – Script – Sound**) لاستخدام أدوات الرسم والألوان المتاحة
- ٢٧- (**المنصة – خلفية المنصة – خلفية الكائن**) هي الصورة التي تغطي المنصة وتكون خلف الكائنات
- ٢٨- عند اختيار (**Flip left right – Flip up down – غير ذلك**) تنعكس صورة الخلفية أفقيا
- ٢٩- يمكن التبديل بين مظاهر الكائن باستخدام الأمر (**Next Costume – Move – Wait**)
- ٣٠- عند تطبيق الأمر (**Next Costume – Move – Wait**) نشاهد المظاهر المختلفة للكائن
- ٣١- تظهر المنصة عند الإحداث (**(٠, ٠) – (٩٠, ٩٠) – (١٢٠, ١٢٠)**)
- ٣٢- لحذف الكائن من المنصة نستخدم شريط (**القوائم – أدوات التعديل – التمرير**)
- ٣٣- الأمر **Next Costume** يوجد بمجموعة (**Motion – Looks – Events**)
- ٣٤- يتضمن شريط التبويبات تبويب (**Sound – Costumes – Script – كل ماسبق**)
- ٣٥- من خلال القائمة (**Edit – File – View**) نستطيع التراجع عن حذف الكائن بالأمر **undelete**
- ٣٦- الأمر (**Delete – Clear – Undelete**) يستخدم لحذف الكائن من المنصة
- ٣٧- الأمر (**Delete – Clear – Undelete**) يستخدم لحذف كل الخطوط والرسوم من المنصة
- ٣٨- الأمر (**Turn Degrees – Clear - move to**) يستخدم لدوران الكائن بدرجة معينة
- ٣٩- تحتوي مجموعة (**Pen Blocks – Motion – Move**) على أوامر رسم خطوط وتلوينها
- ٤٠- الأمر (**Pen up – Pen down – pen**) لوضع القلم ورسم خط مع حركة الكائن
- ٤١- الأمر (**Change – Show – Hide**) يستخدم في عمل تأثيرات على الكائن
- ٤٢- الأمر (**Show – Hide – Clear**) يستخدم لإخفاء الكائن النشط من المنصة
- ٤٣- النمط (**Color – Whirl – Pen**) يستخدم في عمل تأثيرات لونية على الكائن
- ٤٤- النمط (**Color – Whirl – Pen**) يستخدم في عمل تأثيرات نمطية على الكائن

- ٤٥- الأمر Say ينتمي للمجموعة (**Motion – Looks – Control**)
- ٤٦- الرمز (**Undo – Redo – Delete**) يستخدم للتراجع عن أى تعديل فى الرسم
- ٤٧- التوبيب (**Costumes – Sounds – Script**) يستخدم للتعامل مع أوامر المقطع البرمجى
- ٤٨- الأمر (**Forever – Wait – Repeat**) للتكرار عدد لا نهائى من المرات
- ٤٩- الأمر (**Forever – Wait – Repeat**) يجعل الكائن فى حالة ثبات لفترة من الزمن
- ٥٠- الحدث (**Clicked – Key pressed – Click**) لتحديد أحد مفاتيح لوحة المفاتيح لتنفيذ المشروع

ضع علامة (√) أو علامة (x) مع التصويب

السؤال الرابع



- ١- هناك طريقة واحدة لتشغيل البرنامج وهى من خلال الإنترنت (.....)
- ٢- يدعم برنامج Scratch اللغة العربية (.....)
- ٣- منطقة المنصة Stage يتم بها تجميع المقاطع البرمجية (.....)
- ٤- من مميزات Scratch أنه برنامج مجاني بدون مقابل (.....)
- ٥- لا يمكن وجود أكثر من كائن على المنصة Stage (.....)
- ٦- المقطع البرمجى يجب ألا تزيد فيه الأوامر على خمسة أوامر (.....)
- ٧- يختلف برنامج Scratch عن لغات البرمجة العادية (.....)
- ٨- الأمر الخاص بتنفيذ المقطع يوضع بنهاية المقاطع البرمجية (.....)
- ٩- لا يمكن التحكم فى دوران الكائن Sprite على المنصة (.....)
- ١٠- يمكن إضافة خلفيات عديدة للمنصة (.....)
- ١١- الاختيار Direction يتحكم فى اتجاه حركة الكائن (.....)
- ١٢- توجد أوامر التكرار فى مجموعة Motion (.....)
- ١٣- عند استخدام الأمر Repeat لا يمكن التحكم بعدد مرات التكرار (.....)
- ١٤- الأمر Duplicate يستخدم فى تكرار المقطع البرمجى (.....)
- ١٥- لحفظ المشروع نختار الأمر Save من قائمة Edit (.....)
- ١٦- يمكن أن يمتلك الكائن أكثر من شكل أو مظهر (.....)
- ١٧- يستخدم الأمر Hide فى إخفاء المشروع (.....)
- ١٨- لا يمكن إضافة أشكال جديدة كمظهر للكائن (.....)
- ١٩- الأمر Show يستخدم لإظهار رسالة لا تختفى وتظل ظاهرة (.....)

- ٢٣- يستخدم الأمر **Stop** فى إيقاف المشروع عن العمل (.....)
- ٢٤- التيوب **Sounds** يستخدم عند تشغيل أو تسجيل الصوت (.....)
- ٢٥- الأمر **Info** يستخدم فى عرض معلومات عن الكائن (.....)
- ٢٦- الأمر **Delete** يستخدم فى تكرار المقطع البرمجي (.....)
- ٢٧- الأمر **Duplicate** يستخدم فى عرض شرح للأوامر (.....)
- ٢٨- الأمر **Help** يستخدم فى حذف المقطع البرمجي (.....)
- ٣٠- الأمر **Delete** يستخدم فى مضاعفة الكائن على المنصة (.....)
- ٣٢- الأمر **Info** يستخدم فى عرض معلومات عن الكائن (.....)
- ٣٣- لفتح ملف سبق حفظه نختار **Open** من قائمة **File** (.....)
- ٣٤- لإنشاء ملف جديد من قائمة **Edit** نختار **New** (.....)
- ٣٥- الأمر **Forever** يتم الحصول عليه من المجموعة **Control** (.....)
- ٣٦- الأمر **Repeat** لتكرار أمر معين عدد لا نهائي من المرات (.....)
- ٣٧- الأمر **Repeat** لتكرار أمر معين عدد محدد من المرات (.....)
- ٣٨- مجموعة **Motion** تحتوى على أوامر تحدد مظهر الكائن ولونه (.....)
- ٣٩- مجموعة **Looks** تحتوى على أوامر تستخدم فى تحديد حركة ودوران الكائن (.....)
- ٤٠- مجموعة **Events** تحدد الأحداث التى تقع على الكائن لبدء المشروع (.....)
- ٤٢- لا يمكن تغيير اسم الكائن بالمنصة (.....)
- ٤٣- يمكن تركيب المقطع عدة مرات لعمل حركة مستمرة (.....)
- ٤٤- يتحرك الكائن على المنصة بمقدار القيمة فى الأمر **Wait** (.....)
- ٤٥- الأمر **Move** يستخدم لجعل الكائن فى حالة انتظار أو سكون (.....)
- ٤٦- يتم تركيب الأوامر بالمقطع البرمجي بترتيب عشوائي (.....)
- ٤٧- منطقة الكائنات يوجد بها الكائنات المضافة إلى المشروع (.....)
- ٤٨- يتم تركيب مجموعة الأوامر وتجميعها بمنطقة المنصة (.....)
- ٤٩- لإضافة تعليق إلى مقطع برمجي من القائمة المختصرة نختار **comment** (.....)
- ٥٠- يمكن تشغيل برنامج **Scratch** على أي نظام تشغيل (.....)
- ٥١- يمكن التعامل مع **Scratch** بدون اتصال بالإنترنت (.....)
- ٥٢- لتشغيل برنامج سكراتش **Online** يجب تثبيت البرنامج على الكمبيوتر (.....)

- ٥٣- شريط الأدوات من المكونات الرئيسية لمواجهة Scratch (.....)
- ٥٥- يمكن تحميل كائن من ملف على أحد وسائط التخزين لإضافته للمشروع (.....)
- ٥٦- نضغط مفتاح Ctrl لاستمرار تأثير رمز مضاعفة الكائن دون الضغط عليه مرة أخرى (.....)
- ٥٧- لتغيير نمط المنصة إلى نمط صغير نختار Large Stage Layout من قائمة Edit (.....)
- ٥٨- تبويب Sound يتعامل مع تشغيل وتسجيل الصوت (.....)
- ٦٠- تبويب Costumes يتعامل مع مظهر الكائن ويظهر عند تنشيط الكائن (.....)
- ٦١- بالضغط على الاختيار Flip Left Right تنعكس صورة الخلفية رأسياً (.....)
- ٦٢- بالضغط على الاختيار Flip Up Down تنعكس صورة الخلفية رأسياً (.....)
- ٦٣- عند تطبيق الأمر Next Costume نشاهد المظاهر المختلفة لكل كائن (.....)
- ٦٥- الأمر Turn فى مجموعة Motion يستخدم فى عمل دوران للكائن (.....)
- ٦٦- لتسجيل الصوت نختار أمر Play من القائمة المنسدلة لأمر Play Sound (.....)
- ٦٦- مجموعة Pen Blocks يجعل الكائن يرسم خطوط ويلونها أثناء حركته (.....)
- ٦٨- الأمر Pen Up لرفع القلم حتى يتحرك الكائن بدون رسم (.....)
- ٦٩- لتغيير لون الكائن نختار النمط Whirl من أمر Change (.....)
- ٧٠- يمكن التعديل فى مظهر الكائن باستخدام أدوات الرسم والألوان من تبويب Costumes (.....)
- ٧١- يمكن التنقل بين المظاهر والمقاطع البرمجية والأصوات من شريط التبويبات (.....)
- ٧٢- يظهر الكائن الافتراضى " الهرة " بالمنصة فى الموضع (٥٠,٥٠) (.....)

رتب مايلي : أ _ إضافة خلفية من المكتبة إلى المنصة

السؤال الخامس



- (.....) تظهر نافذة مكتبة الخلفيات
- (.....) اضغط رمز إضافة الخلفية
- (.....) اختر أحد الخلفيات المناسبة
- (.....) اضغط على Ok

ب _ رتب الخطوات الآتية لحفظ المشروع

(.....) تحديد اسم المشروع أمام File Name

(.....) اختيار الأمر Save As

(.....) من قائمة File بشريط القوائم

(.....) تحديد مكان حفظ المشروع

(.....) اضغط Save

أ _ ضع الرقم الصواب أمام الوظيفة المناسبة

السؤال السادس



(٥)	(٤)	(٣)	(٢)	(١)
next costume	forever	hide	wait 1 secs	turn 50 degrees

(.....) إخفاء الكائن من المنصة

(.....) دوران الكائن ناحية اليسار ٥٠ درجة

(.....) إظهار الكائن التالي على المنصة

(.....) الانتظار بمقدار ثانية واحدة

(.....) تكرار لا نهائي

ب

الوظيفة	الرمز	م
تصغير الكائن		١
تكبير الكائن		٢
مضاعفة الكائن		٣
مسح الكائن		٤
مساعدة البرنامج		٥

ج

العملود (A)	العملود (B)
١ إدراج كائن جديد New Sprite من ملف.	(أ)
٢ رسم كائن جديد New Sprite .	(ب)
٣ إدراج صورة من كاميرا الويب.	(ج)

إذكر وظيفة أو امر المقطع البرمجي الآتي

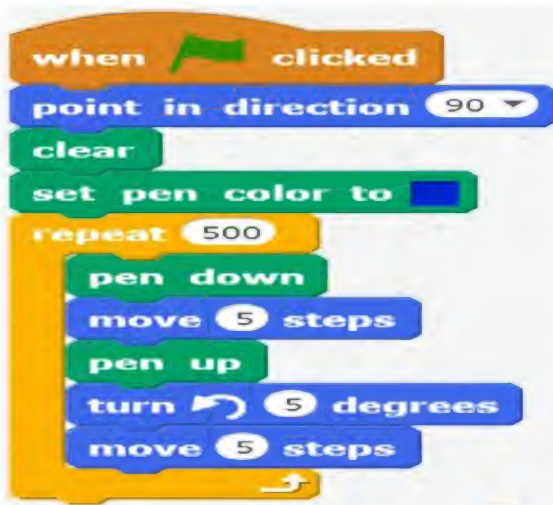
السؤال السابع



- ١-
- ٢-
- ٣-
- ٤-
- ٥-

إشرح المقطع البرمجي الآتي

السؤال الثامن



- ١-
- ٢-
- ٣-
- ٤-
- ٥-
- ٦-
- ٧-
- ٨-
- ٩-

الوحدة الثانية (الموضوع الأول) أساسيات و مفاهيم الانترنت

أكمل مايلي

السؤال الأول

- ١- هي شبكة مكونة من العديد من الشبكات المترابطة المكونة من العديد من الأجهزة وخطوط الاتصال
- ٢- من أهم مستعرضات الإنترنت و
- ٣- للاتصال بـ تحتاج إلى اتصال بمزود خدمة Internet Service Provider
- ٤- قواعد إرسال واستقبال البيانات عبر الإنترنت تسمى
- ٦- برنامج من متطلبات الاتصال بالإنترنت
- ٧- عبارة عن نص أو صورة به عنوان ينقلك لمكان آخر
- ٨- خدمة عبارة عن صفحات تكتب بلغة Html وتعرض بالمستعرض

- ١٠- يعتبر من أشهر محركات البحث فى شبكة الإنترنت
- ١١- من خدمات الإنترنت و و
- ١٢- لكل موقع ويب عنوان مميز يطلق عليه الاختصار
- ١٣- موقع الويب عبارة عن أو أكثر مرتبطة معا عن طريق
- ١٤- خدمة هى اختصار لـ World Wide Web
- ١٥- تساعد على الوصول إلى عناوين المواقع بسهولة
- ١٦- يعتبر Google من أشهر البحث لاحتوائه على ملايين عناوين المواقع
- ١٧- هو برنامج يمكن من خلاله رؤية جميع محتويات موقع الويب
- ١٨- لزيارة أي موقع على الإنترنت يجب استخدام الخاص بالموقع
- ١٩- خدمة تساعد المستخدمين فى الوصول إلى عناوين المواقع المختلفة
- ٢٠- تستخدم لغة فى تصميم صفحات ومواقع الويب المتنوعة
- ٢١- من متطلبات الاتصال بالإنترنت جهاز به كارت شبكة

ضع علامة (√) أو علامة (x)

السؤال الثاني

- ١- مستعرض الإنترنت هو مجموعة من الشبكات المتصلة مع بعضها حول العالم (.....)
- ٢- Firefox من أهم وأشهر مستعرضات الإنترنت (.....)
- ٣- للاتصال بالإنترنت نحتاج إلى جهاز كمبيوتر بكل مكوناته (.....)
- ٤- البروتوكول هو صفحة ويب أو أكثر مرتبطة معا عن طريق الارتباطات الشعبية (.....)
- ٥- يمكن أن يتكون موقع الويب من صفحة ويب واحدة فقط (.....)
- ٦- محرك البحث يوفر أفضل وأقصر الطرق للوصول إلى العنوان المطلوب (.....)
- ٨- عنوان محرك بحث Bing هو (Bing.com.www) (.....)
- ٩- يشير المصطلح Web site إلى عنوان موقع الويب على شبكة الإنترنت (.....)
- ١٠- قد يكون الارتباط التشعبي على هيئة نص أو صورة (.....)
- ١١- مصطلح Download يعنى نقل الملفات من الإنترنت إلى الكمبيوتر (.....)
- ١٢- يمكن أن يكون لموقع الويب أكثر من صفحة رئيسية (.....)

- ١٥- لكل موقع عنوان يميزه عن باقي المواقع ويسهل الوصول إليه من خلاله (.....)
- ١٦- يمكن من خلال الارتباط التشعبي الانتقال لصفحة أخرى مرتبطة بنفس الموقع ولا يمكن الانتقال إلى موقع آخر (.....)
- ١٧- الاتصال بالإنترنت يكون من خلال جهاز كمبيوتر فقط ولا يمكن من خلال الهاتف (.....)

أكتب المصطلح العلمي

السؤال الثالث

- ١- برنامج يستخدم في عرض المعلومات المختلفة المتوفرة على موقع الويب (.....)
- ٢- جهاز مخزن عليّة البيانات ويتبع أحد الشركات التي تقدم خدمة الإنترنت (.....)
- ٣- برنامج على الإنترنت يتيح لكل المستخدمين التحدث معا بالصوت والصورة (.....)

صحح ما أسفله خطأ

السؤال الرابع

- ١- تمثل **Protocol** اللغة المستخدمة في تصميم مواقع الويب
- ٢- يعتبر **Firefox** من أشهر محركات البحث عبر الإنترنت
- ٣- نصل من هذا العنوان **www.google.gov.eg** لموقع وزارة التربية والتعليم
- ٤- نصل من هذا العنوان **www.moe.com** لموقع محرك بحث جوجل
- ٥- المصطلح **Webpage** يعبر عن القواعد المنظمة لإرسال واستقبال البيانات
- ٦- **HTTP** يمثل اختصار شبكة المعلومات الدولية world wide web
- ٧- **Download** هي عملية نقل ملفاتك الخاصة إلى شبكة الإنترنت

اختر الإجابة الصحيحة

السؤال الخامس

- ١- المصطلح (**URL – hyper link – browser**) يعبر عن نص أو صورة لربط صفحات الموقع
- ٢- جميع هذه الاختيارات من أنواع المستعرضات ماعدا (**Firefox – internet explorer – http**)
- ٣- قواعد الاتصال ونقل البيانات تسمى (**web page – protocol – browser**)
- ٤- (**bing – Google drive – chrome**) يمثل محرك بحث على شبكة الإنترنت
- ٥- زر (**Search – upload – download**) يستخدم لإجراء عملية البحث في Google
- ٦- (**Google chrome – Firefox – internet explorer** – كل ماسبق) عبارة عن برنامج لعرض مكونات صفحات الويب

- ٨- الاختيار Discovery يوجد بـ (موقع بنك المعرفة - محرك Bing - Yahoo)
- ٩- شبكة تربط الشبكات والأجهزة والمعدات حول العالم تسمى (internet - url - www)
- ١٠- (browser - url - e-mail) من متطلبات الاتصال بالإنترنت
- ١١- يعتبر (Google - firefox - explore) من أشهر مواقع البحث على الإنترنت
- ١٢- (محركات البحث - المستعرض - موقع الويب) توفر أفضل الطرق للوصول إلى المعلومات المطلوبة
- ١٣- يمكن زيارة موقع الويب من خلال (الكمبيوتر - الهاتف المحمول - كل ماسبق)
- ١٤- (upload - download - chat) تعنى نقل ملفاتك الخاصة إلى شبكة الإنترنت
- ١٥- فى عنوان بنك المعرفة المصري اسم مزود الخدمة (ekb - http - com)
- ١٦- عند الضغط على (hyper link - url - http) نستطيع تصفح باقى صفحات الموقع

المفاهيم الأساسية للحوسبة

الموضوع الثالث

ضع علامة (√) أو علامة (x) مع التصويب

- ١- الحوسبة السحابية توفر للمستخدمين مساحة تخزينية من خلال الإنترنت (.....)
- ٢- يتم الاستفادة من خدمات الحوسبة باستخدام الكمبيوتر الشخصي فقط (.....)
- ٣- يعتبر Office 365 من التطبيقات التى توفرها شركة Google (.....)
- ٤- هناك خادم واحد فقط على الإنترنت مخصص لخدمات الحوسبة السحابية (.....)
- ٥- One Drive أحد خدمات شركة Microsoft للتخزين السحابي (.....)
- ٦- الحوسبة السحابية هى شبكة خوادم مركزية متصلة عن طريق الإنترنت (.....)
- ٧- من خدمات البريد الإلكتروني السحابية Google Music (.....)
- ٨- نحتاج إلى جهاز كمبيوتر بإمكانيات بسيطة لاستخدام الحوسبة السحابية (.....)
- ٩- لإنشاء بريد إلكتروني جديد نضغط على الاختيار Sign in (.....)
- ١٠- لا يمكن تغيير اسم المستند النصي فى Google Docs (.....)
- ١١- لاستخدام الحوسبة السحابية يجب إنشاء بريد إلكتروني أولا (.....)
- ١٢- الاختيار Create Account يستخدم لتفعيل البريد الإلكتروني (.....)
- ١٣- يمكن من خلال الحوسبة السحابية طباعة المستند الذى تم كتابته وتنسيقه (.....)
- ١٤- لعمل مشاركة لزملائك فى المستند نضغط أمر Share (.....)

- ١٥- لإنشاء مستند نصي من القائمة File نختار **Google Docs** (.....)
- ١٦- لإنشاء بريد إلكتروني في **Google** نختار **Google App** (.....)
- ١٧- يعتبر موقع **Google** موقع بحث مع توفير خدمات الحوسبة السحابية (.....)
- ١٨- من السهل طباعة المستند الذي تم كتابته بالحوسبة السحابية (.....)
- ١٩- برنامج متصفح الإنترنت أحد متطلبات استخدام الحوسبة السحابية (.....)
- ٢٠- من أمثلة خدمات البريد الإلكتروني السحابية **Hotmail** (.....)
- ٢١- التطبيقات السحابية مثل **Sound Cloud** من خدمات الحوسبة السحابية (.....)
- ٢٢- **I Cloud** من أمثلة خدمات الموسيقى السحابية (.....)

أكمل مايلي بما هو مناسب

السؤال الثاني

- ١- من متطلبات استخدام الحوسبة السحابية و
- ٢- يعد **Office 365** من أشهر خدمات شركة في التطبيقات السحابية
- ٣- هي البرمجيات التي تقدم للمستخدم مثل **Google Docs**
- ٤- هي خدمة لتخزين ملفاتك تقدمها شركة **Google**
- ٧- يمكن استخدام الحوسبة السحابية من خلال الهاتف أو جهاز
- ٨- برنامج من متطلبات استخدام الحوسبة السحابية
- ٩- يعتبر من الخدمات التي تقدمها شركة **Microsoft** للتخزين السحابي
- ١٠- لاستخدام **Google Drive** يجب إنشاء بريد إلكتروني على
- ١١- لإنشاء ملف نصي نختار من القائمة
- ١٢- يمكن الوصول إلى البريد الإلكتروني باختيار من صفحة **Google**
- ١٣- لاستخدام خدمات الحوسبة السحابية مثل **Office 365** يجب أن يكون لديك
- ١٤- لمشاركة الملف النصي مع زملائك نختار أمر
- ١٥- من سلبيات الحوسبة السحابية الاعتماد على الاتصال بـ بشكل دائم
- ١٦- تقدم شركة محرك **Google App** و **Google Drive** للتخزين السحابي
- ١٧- **I Cloud , Google Music** من خدمات السحابية
- ١٨- من خدمات البريد الإلكتروني و
- ١٩- الحوسبة السحابية يشبه مزود خدمة الإنترنت ولكن بخصائص وكفاءة أكثر

- ٢٠- هي التطبيقات التي يحتاجها المستخدم مثل منسق النصوص وغيرها
- ٢١- السحابة الإلكترونية هي تكنولوجيا نقل ملفاتك إلى ما يسمى
- ٢٢- لاستخدام خدمة Google للتخزين السحابي نختار من أعلى صفحة جوجل
- ٢٣- نقوم بكتابة بيانات البريد الإلكتروني ثم نضغط للدخول إلى الخدمة
- ٢٤- للحصول على المساعدة بخصوص خدمة Google Drive نستخدم
- ٢٥- بعد كتابة المستند نقوم بحفظه أو تغيير اسمه أو طباعته أو مشاركته من قائمة
- ٢٦- لإنشاء حساب جديد ضمن نطاق Google نختار الأمر Account

اختر الإجابة الصحيحة

السؤال الرابع

- ١- لمشاركة المستند مع زملائك نضغط أيقونة (New – Share – Copy)
- ٢- لإنشاء بريد إلكتروني E-mail نختار الأمر (Sign in – Sign out – Sign up)
- ٣- لإنشاء بريد إلكتروني نكتب عنوان موقع جوجل بشريط (الأدوات – القوائم – العنوان) بالمستعرض
- ٤- يعتبر (Google drive – One drive – App) من خدمات شركة مايكروسوفت للتخزين السحابي
- ٥- تقدم شركة مايكروسوفت العديد من التطبيقات منها (Office 365 – Google docs – I cloud)
- ٦- من متطلبات الحوسبة السحابية (الخدمات – منصة التشغيل – اتصال بمزود خدمة الحوسبة – كل ماسبق)
- ٧- لطباعة المستند الذي تم كتابته بالحوسبة السحابية من قائمة (New – File – Edit)
- ٨- تقدم شركة جوجل محرك (Google App – One Drive – Hotmail)
- ٩- من خدمات البريد الإلكتروني السحابية (Google Music – G-mail – Office 365)
- ١٠- من خدمات التطبيقات السحابية (Photoshop Express – Google Docs - كل ماسبق)
- بالإضافة إلى Office 365 الخاص بشركة مايكروسوفت
- ١٥- لتفعيل حساب البريد الإلكتروني نضغط (Next – Next Step – Create Account)
- ١٦- لتغيير اسم المستند نختار الأمر (Delete – Save – Rename) من القائمة File
- ١٧- برنامج (Photoshop – Browser – Google docs) من متطلبات الحوسبة السحابية

السؤال الخامس

أ _ رتب الخطوات التالية لإنشاء بريد إلكتروني

- (.....) الضغط على الاختيار Create Account
- (.....) تفعيل الحساب بالضغط على Next Step
- (.....) فتح المستعرض وتحميل موقع Google
- (.....) أملئ استمارة البيانات الخاصة بك
- (.....) الضغط على الاختيار G-Mail

ب _ رتب الخطوات الآتية لإنشاء مستند باستخدام Google Docs

- (.....) اختر من القائمة المنسدلة Google Docs
- (.....) اضغط على أيقونة New أعلى الصفحة
- (.....) أكتب النص بالمكان المحدد لذلك
- (.....) أكتب اسم المستند
- (.....) قم بمشاركة المستند بالضغط على Share

ج _ رتب الخطوات الآتية لاستخدام خدمة Google Drive

- (.....) افتح المستعرض وحمل موقع Google
- (.....) من الصفحة الرئيسية لخدمة الحوسبة اختر الخدمة
- (.....) أكتب بريدك الإلكتروني وكلمة المرور الخاصة بك
- (.....) اضغط أمر Sign in للدخول إلى الخدمة
- (.....) من الصفحة الرئيسية للموقع اختر Drive

الإستخدام الآمن للإنترنت

الموضوع الخامس

السؤال الأول

أكمل مايلي

- ١- يقصد به الأجهزة والبرامج التي تمنع الدخول غير المصرح به إلى مواقع معينة غير آمنة
- ٢- يعبر عن مهاجمة أحد الضحايا على غفلة وتصويره ونشر الصور
- ٣- يفضل نوع شاشات عند شراء جهاز الكمبيوتر لتقليل المخاطر
- ٤- يجب تجنب وضع بين الكتف والرأس عند استخدام الكمبيوتر
- ٥- من الضروري اختيار مناسبة للشاشة للحفاظ على سلامة العين
- ٥- من أنواع الأشعة التي تضر الإنسان و

- ٧- يكون فيه أكثر من شخص ضد الضحية لتصويره ونشر الصور
 ٨- الرسائل المزعجة عبارة عن غير مرغوب فيها تأتي من بعض الجهات
 ٩- التعدي الإلكتروني هو الخروج عن الآداب العامة في أو
 ١٠- الازدراء هو وضع تعليق غير مهذب وغير أخلاقي في محادثة على

السؤال الثاني

ضع علامة (√) أو علامة (x) مع التصويب

- ١- أصبح الآن الكثير من الأعمال التي يتم إنجازها بدون إنترنت (.....)
 ٢- يجب الجلوس أمام الجهاز بشكل دائم ومستمر لإنجاز العمل (.....)
 ٣- جميع أنواع الأشعة مفيدة للإنسان (.....)
 ٤- الصفح السعيد هو وضع تعليق غير مهذب على الإنترنت (.....)
 ٥- يجب عدم تناول السوائل أثناء العمل على الكمبيوتر لفترة طويلة (.....)
 ٦- يجب أن تكون المسافة بين المستخدم والجهاز ٥٠ سم على الأقل (.....)
 ٧- من المفضل الوقوف لمدة دقيقة كل نصف ساعة عند العمل على الجهاز (.....)
 ٨- يستخدم جدار الحماية في السماح بالدخول إلى المواقع الغير آمنة (.....)
 ٩- شاشات السائل البلوري تصدر إشعاعات كثيرة وتزيد الأضرار بالعين (.....)
 ١٠- تظاهر شخص بأنه يتبع جهة ما لسرقة بياناتك يسمى التصيد الإحتيالي (.....)

السؤال الثالث

إذكر المصطلح العلمي :

- ١- الخروج عن الآداب العامة في المحادثات أو الرسائل الفورية على الإنترنت (.....)
 ٢- مهاجمة أحد الضحايا على غفلة منه ويقوم شريك المهاجم بتصوير الاعتداء (.....)
 ٣- تظاهر شخص محتال بأنه يتبع هيئة استعلامات بغرض سرقة البيانات (.....)
 ٤- وضع تعليق غير مهذب أو غير أخلاقي في محادثة على الإنترنت (.....)
 ٥- رسائل غير مرغوبة تأتي بكثرة بغرض الدعاية وقد تحتوي على فيروسات (.....)

إن أصبت فمن الله وإن أخطأت فمني ومن الشيطان
اللهم علماً ينتفع به
عمرو الطحان